Quelques points de repère sur les choix artistiques dans un film

Images	Dialogues	Bruitages	Musiques souhaitées
Nombre de plans: Plan-séquence: Oui - Non	Oui - Non	Oui - Non	Oui - Non
Ponctuation entre plans: Coupe franche (cut) - Fondu à la fermeture et à l'ouverture Fermeture et ouverture à l'iris - Fondu au flou - Fondu enchainé	Origine de l'enregistrement: Son direct - Postsynchronisation	Origine de l'enregistrement:	Statut diégétique: Intra-diégétique - Extra-diégétique - Ambiguïté
Raccords de plans: Sur le regard - avec amorce - Champ / Contrechamp - avec amorces	Langue entendue: Version Originale - Doublage - VOST	Son direct - Post-synchronisation Statut diégétique:	Sources des musiques intra-diégétiques: In - Hors-champ Interne - Hors-champ - Son « on the air »
Sur le geste / Sur le mouvement - Dans l'axe - Pont sonore Piège à l'oeil - Effet de volet - Plan de coupe Sautes d'images - Jump cut - Insertion d'Intertitres	Statut diégétique: Intra-diégétique - Extra-diégétique - Ambiguiïté	Intra-diégétique - Extra-diégétique - Ambiguïté Si le son est intra-diégétique, précisez sa (ses) source(s):	Fonctions de la musique (non mutuellement exclusives): Soutien à l'image (marquer le mouvement, l'environnement sonore)
Lumière: Source: Naturelle - Artificielle - Composite	Si les voix sont intra-diégétiques: Sources: In - Hors-champ Interne - Hors-champ - Son « on the air » Fonctions:	In - Hors-champ Interne - Hors-champ	Représentation du lieu de l'action (environnement culturel, social ou historique)
Intensité: Lumineuse - Moyenne - Sombre Type d'éclairage: Trois points - Uniforme	Si les voix sont extra-diégétiques Fonction: Narration - Voix intérieure d'un personnage de l'histoire	Fonction:	Complémentarité à l'image (exprimer ce que l'image n'exprime pas) Anticipation d'un évènement à venir Ressentis d'un personnage de l'histoire
Aspect cinétique du sujet: Fixe - mobile	Situation temporelle: Flash-back - Présent - Flash-forward Nombre d'interlocuteurs:	Nature(s):	ou réminiscence de ses sentiments Accompagnement du ressenti du spectateur face à une situation qu'un personnage de la diégèse ne voit pas
Aspect cinétique de la caméra: Fixe Travelling avant - Travelling arrière - Travelling latéral Travelling vertical de bas en haut - de haut en bas	Régistre des voix: Homme grave - medium - aigu Femme grave - medium - aigu Enfant grave - medium - aigu	Y a t-il une connotation culturelle? Oui - Non Si oui laquelle:	Faire sentir la présence d'un personnage hors champ ou en caméra subjective (PDV) Leitmotif musical symbolisant une idée, un personnage ou une émotion Contrepoint à l'image
Panoramique - Autre (mouvement composite) Caméra subjective (mouvement assujetti au PDV du personnage)	Mode de jeu vocal: Chuchotements - Voix parlées - Cris - Chants	Perception du son:	(créer un décalage pour accentuer le message à délivrer) Recul sur la diégèse (vision subjective extérieure)
Echelle des plans: Plan général (PE) - Plan large (P1/2E) Vue de pied (PM) - Plan Italien - Plan Américain (PA) Plan rapproché large (PRT) - serré (PRP)	Intelligibilité des voix: Articulées - Normales - Marmonnées Ton des dialogues:	Diffus - Précis Intemporel - Avec rythmes intégrés Mat - Réverbéré	Caractère de la musique: Volume sonore:
Gros plan (GP) - Insert (TGP) - Macro	Voix avec accent? Oui - Non Précisez: Connotation culturelle Oui - Non Précisez:	Son « en the air » - Effet de cache	Prédominant - Moyen - Fond sonore Source sonore dominante parmi les 3 suivantes:
Angle de prise de vue: Axe de l'objectif - PLO - CPLO - Cadre débullé	Débit des paroles: Rapide - Moyen - Lent	Volume sonore: Prédominant - Moyen - Fond sonore	Dialogues - Bruitages - Musique Spotting ou localisation temporelle dans la séquence:
Vitesse de restitution / sens de déroulement: Vitesse normale - Ralentie - Accélérée - Marche avant - Marche arrière	Volume sonore: Intelligible - Perceptible - Fond sonore		
Effets spéciaux et trucages: Split-screen - Champ-Contrechamp - Surimpression - Transparence Images de Synthèse - Autres:	Localisation temporelle dans la séquence:	Localisation temporelle dans la séquence:	Instrumentation - Durée - Forme - Tempo - Rythmes Environnement tonal & harmonique - Tessitures
	Durée:	Durée:	Couleurs - Effets particuliers